

# Journal de bord

Titre: **Le jeu comme lien intergé** Date: **dimanche 8 oct 18h30**

**Marqueur Humeur/Emotion**

TÈS TRISTE ↔ TRES HEUREUSE

Il n'y a pas d'obstacle matériel pour faire jouer ensemble les 2 générations

pas si évident soit ce sont les ainés qui sont bien installés soit ce sont les enfants!!! il manque du matériel d'adaptation

La relation par le jeu a des bienfaits réciproques

Il est assez facile de trouver des jeux qui correspondent à la fois aux ainés et à la petite enfance

Ne pas infantiliser les ainés en leur proposant des jeux de "bébé" ex: non pas dinette mais vrai petit déjeuner à faire

L'utilisation du jeu permet de rassembler les générations, même opposées en âge

**Thème d'intérêt**

**Le jeu comme lien intergénérationnel**

**Réflexions / Remarques**

La rencontre avec Marie-Ketty et Manon du "village Ohana" s'est déroulée jeudi 5 oct de 9h30 à 10h45. Leur micro-crèche subit des retards d'ouverture mais elles ont commencé des ateliers entre petite enfance et EPADH. Elles constatent un engouement de la part des 2 publics ainsi que des liens qui commencent à se créer. Elles me demandent si je peux participer à leur projet en apportant mon expertise des jeux. **J'ai été ravie, valorisée et je n'ai qu'une envie, c'est de commencer rapidement. On a beaucoup de points communs dans nos parcours professionnels mais surtout nos valeurs: le vrai, le partage, le tissage de liens entre publics mais aussi entre professionnels, ce qui m'a manqué au niveau professionnel et même familial sur certains points. J'aurais même envie de travailler avec elles, dans leur entreprise, en tant que ludothécaire. Je leur ai indiqué comment emprunter des jeux dans et hors territoire, on a prévu de visiter ensemble des ludothèques. Je fais un 1er atelier avec elles le 27 octobre.**

**Bibliographie / vidéothèque**

<https://www.cafepedagogique.net/2023/01/09/une-ecole-dans-un-ehpad/>  
<https://www.ehpapresse.fr/actualite/une-vie-decart-un-reportage-a-voir-absolument/>

La rédaction de mon journal de bord n'a pas été un exercice aisément, car il exige de dévoiler mes pensées, mes réflexions, mes expériences professionnelles et personnelles, ce que je fais rarement, par pudour ou manque de confiance en moi. Pas aisément mais très intéressant car cela m'a permis de me rendre compte que plusieurs thèmes de réflexion se dégageaient déjà : « le jeu comme objet de lien intergénérationnel » comme illustré ci-dessus, « la ludo et l'ESS », et « le prêt en ludothèque ». Le thème qui m'intéresse le plus pour l'instant est celui de l'intergénérationnel mais je crains qu'il n'ait déjà été très étudié. Le second serait le rapprochement entre l'Economie Sociale et Solidaire et la ludothèque, mais est-ce vraiment un sujet « original » ? Exercice intéressant également pour prendre du recul, mettre en exergue nos intérêts face à notre vécu. Pour ces deux raisons, MERCI